**计算机科学与技术专业毕业论文选题参考**

**注意：这些题目仅供参考，可从中选择也可自定。**

**另：请从中选出10-15个列在选题表中，不必全列出。**

1. 人才培养方案管理系统设计与实现
2. 企业个人信息管理系统
3. 健康饮食信息管理系统
4. 儿童绘本商城的设计与开发
5. 垃圾邮件过滤系统的设计与实现
6. 基于Android的个人健康助理设计与实现
7. 基于Android的手机防盗系统设计与实现
8. 基于Android 的电子书籍阅读APP设计与实现
9. 基于Android的电子书阅读器
10. 基于BS 的文件提交系统设计与实现
11. 基于jsp的高校实习实训信息管理系统的设计与实现
12. 基于SSM的移动故障报修系统的设计与实现
13. 基于web 的企业财务管理系统的设计与实现
14. 基于微信小程序的移动评教系统的设计与实现
15. 基于编译原理系统的设计与实现
16. 安康学院贫困助学管理系统的设计与实现
17. 实习生考勤系统的设计与实现
18. 实验室管理系统设计与实现
19. 找车位微信小程序开发与设计
20. 新生报到微信小程序的设计与实现
21. 期刊稿件处理系统
22. 移动端云音乐播放系统的设计与实现
23. 良信息过滤插件的设计与实现
24. 药店进销存与积分管理系统
25. 餐厅自助点餐一体化服务系统
26. 基于定位和在线绘图的签到考勤系统的设计与实现
27. 基于技术的校园网络自助报修系统的设计与实现
28. 基于HTML5的互动抽取系统的设计与实现
29. 基于Web的校车客运订票系统的设计与实现
30. 基于SQL数据库的牛类疾病分析平台的设计与实现
31. 校园快递代寄APP系统的后台系统设计与实现
32. 面向新生代农民工的政务办公子系统设计与实现
33. 基于网络打印系统的研究开发
34. 物业管理系统的设计与实现家庭财务管理系统的设计与实现
35. 基于HTML5的客户关系管理系统的设计与实现
36. 基于区块链的数字保护系统研究与设计
37. 基于Python的多媒体搜索网站设计与实现
38. 基于Ngnix负载均衡的选课系统设计与实现
39. 基于kettle数据交互的设计与实现
40. 基于网络爬虫技术的电影资源收集系统设计与开发
41. 基于Mahout用户协同过滤推荐音乐系统的研究及应用
42. 手机报警跟踪系统的研究与开发
43. 基于Android的名片管理APP的设计与实现
44. 基于JSP的租房信息发布和管理平台的设计与实现
45. 基于HTML5的农业种植数据展示网站的设计与实现
46. 住宅小区智能化物业管理系统总体设计
47. 中小学校园网信息管理平台研制
48. 实验室管理信息系统设计与实现
49. 企业管理信息系统设计与实现
50. 人事管理信息系统设计与实现
51. XXX课程CAI的开发
52. 课件制作(PPT 除外)
53. 新闻网页自动生成系统的开发
54. 电子白板的设计与实现
55. 基于web的异步按需点播学习系统.
56. 多媒体同步实时授课系统中应用程序共享研究
57. 基于web的远程测控制系统研究
58. 基于B/S模式文献检索系统的设计与开发
59. 学生档案信息管理系统的开发
60. 在线图书馆信息管理系统的设计及实现
61. 浏览器过滤软件实现
62. 基于局域网的IP数据包监控软件实现
63. 程序执行结果模拟器
64. 计算机硬件检测系统图像处理软件
65. ITS信息平台的设计与分析
66. 基于B/S的职工信息管理系统
67. 工作备忘录的设计与实现
68. 学籍管理软件动态网站制作
69. 数据库信息管理系统网站视频点播
70. 趣味绘图程序设计聊天程序设计
71. 小学算术加减法教学软件设计
72. 个人网页设计与友情连接图像处理软件包
73. 学生英语试题题库及判分系统软件设计
74. 家庭理财管理信息系统设计
75. 人事信息管理系统设计
76. 字符智能识别方法研究
77. VB数据采集系统设计
78. VC数据采集系统设计
79. 远程数据服务平台（网站设计,数据管理系统)
80. 图像识别技术（计算特定物体的个数，图像检索技术)
81. 图像检索系统设计与开发
82. 视频会议系统设计与开发
83. 多媒体毕业纪念册及播放系统设计开发
84. 网络媒体播放器设计与实现
85. 《数据结构》算法的动态演示
86. 基于B/S结构的毕业设计题目管理系统
87. 多媒体开发与应用（Java2D，Java3D,JMF,Java图形制作与动画设计)计算机辅修远程教学系统设计与实现
88. 《操作系统》典型算法实现
89. XXX 网站设计及建设
90. 基于Internet的网络教学系统
91. 网络机房计费系统
92. 成人教育学生档案及成绩管理系统
93. 交互式动态物体模型及其VRML实现（师范)
94. VRML及其控件开发技术(师范)
95. k基于FLASH的多媒体课件设计与开发(师范)
96. 面向对象的Web信息系统设计
97. 分布式组件技术研究
98. 基于分布式对象的信息系统研究
99. 基于web的数据挖掘技术
100. 支持向量机在入侵检测系统中的应用
101. 神经网络在在入侵检测系统中的应用
102. 基于struts架构的题库管理系统